
ARTDINK
Lunatic Dawn
Odyssey
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ゲームソフト
「Lunatic Dawn Odyssey」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、
正しい使用法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目次

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 7ブロック

SLPS 02420

プロローグ

大陸アクエルド——それは、火、水、風、地の四つの精霊に見守られ、静かに時が流れる悠久の大地。
物語は、この大陸北端の小さな村から始まる……。

ある冬の夜。その村シェノンに、冒険者の父子がたどり着いた。父親は幼いあなたを宿屋の主人に預け、「すぐに戻る」と言い残し、再び旅立った。だが、彼はついに戻らなかった。

……15年の歳月が流れた。ひとり残されたあなたは、育ての父のもとで、たくましい若者に成長した。
やがて、あなたは、冒険者として旅立つことを決意する。
なぜあなたは冒険者を志すのか——その理由は、あなた以外に知る者はない。富と名声を手にするためなのか、行方不明の父親を探すためなのか、それとも……。

秘めたる想いを胸に、今、あなたは旅立つ。
あなたの未来には、どんな人生が待っているのだろうか……。

《 ゲームの開始 》

「Lunatic Dawn Odyssey」のディスクをプレイステーション本体に正しくセットし、電源を入れるとオープニングムービーが始まります。ムービー終了後、またはムービー中にSTARTボタンを押すとタイトル画面が表示されます。

NEW GAME はじめからゲームを開始します。

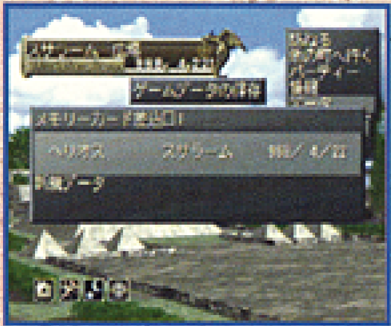
LOAD GAME 以前セーブしたところからゲームを開始します。

OPTION ゲーム中のサウンドのステレオ、モノラルの切り替えができます。

セーブ、ロードについて

セーブ

プレイしたデータを保存するには町、廃墟の広場のメインメニューで[データ]から[セーブ]を選択します。セーブするには7ブロックの空き容量が必要です。



ロード

保存してあるデータを読み込み、ゲームを途中から再開するには、広場のメインメニューのデータから[ロード]を選択します。

※セーブ、ロード中はメモリーカードを抜き差ししないでください。

《コントローラの説明》

コントローラ



	通常画面	フィールド画面
方向キー	カーソル移動	プレイヤー移動
○ボタン	決　定	メニュー開く／決定
×ボタン	キャンセル	キャンセル
△ボタン	使用しません	使用しません
□ボタン	使用しません	使用しません
L1 ボタン	ページ切り替え	ページ切り替え
L2 ボタン	詳細説明	詳細説明
R1 ボタン	ページ切り替え	ページ切り替え
R2 ボタン	詳細説明	詳細説明
STARTボタン	使用しません	一時停止
SELECTボタン	使用しません	使用しません

本ゲームはアナログコントローラ（デュアルショック）でも同様に操作できます。

《 ゲームの流れ 》

故郷の村

ジョゼフとの会話（ステータス決定）

主人公の性別を選択し、名前を入力します。
吟遊詩人の詩の後、育ての親ジョゼフとの会話が始まります。ジョゼフの質問に対する回答のしかたによって、主人公のステータスが決定されます。主人公がどのようなタイプ（戦士・盗賊・魔法使い・僧侶・学者）かをイメージしながら、回答の選択肢を選んでください。

ステータスが決定されると、主人公の顔が表示されます。ステータスを確認し、このタイプでよければ「1．寝る」を、別のタイプにしたければ「3．もう一度昔話をする」を選択し、再度回答し直します。

※主人公のタイプとは、初期ステータス値のバランスを意味します。職業（ジョブ）ではありません。

はじめての依頼（チュートリアル）

主人公のタイプが決定すると、ジョゼフに「はじめての依頼」を勧められます。
「1．依頼をする」を選択すると、ウィンダムがパーティの仲間に加わり、チュートリアルイベントがスタートします。「2．すぐに旅立つ」を選択すると、チュートリアルイベントを省略できます。
チュートリアルイベントが終了すると、いよいよ故郷の村からの旅立ちです。

※チュートリアルイベントを省略した場合は、すぐに旅立ってもかまいません。

冒険の旅

故郷の村を後にした主人公は、世界中を旅しながら、人生の目標を定め、それをめざします。何を、どのように行うかは、プレイヤー次第です。

● **旅をする**（→P.12・19参照）

「依頼」をこなして旅や装備の資金を稼ぎながら、世界中を旅してまわります。
思わぬイベントにまきこまれることもあるでしょう。

● **人と出会う**（→P.18参照）

いろいろな人との出会いが、主人公の人生を豊かなものにするでしょう。

● **強くなる**（→P.15参照）

強い冒険者になるためには、きたえて能力を伸ばすことが必要です。

● **戦う**（→P.22参照）

戦いの中に、自分の生きがいを見つけることもあるでしょう。

● **集める**（→P.18参照）

世界中の珍しいものを発見・収集するのも、人生の楽しみのひとつ。

● **悪事をはたらく**（→P.16参照）

闇に生きる人生を選ぶのも、プレイヤーの自由です。

エンディング

＜主人公が寿命を迎える＞または＜特定のイベントをクリアする＞と、エンディングとなります。

ゲームオーバー

戦闘でHPが0になる、または警備兵に逮捕されるとゲームオーバーです。

Lunatic Dawn Odyssey

《町》

アクエルド大陸全図


フィール地方
テボルク
シェノン
サラダム地方
マインフルト
シュダイン
マンチェス
サランドン
ダブ
ラスゴー
フィルヘルム
マッドフォート
エダイン
ルーン
トウットガルト
ウスボス
サントル
カルデノン
リュイケーネ
ムンシャロ
プムト
ディルフォ
アディネー
スサラーム
ネバルタ
ノムバフエ
ギノア
ディネソス地方
ノムンバ地方
ザンムーク

アクエルド大陸の各地方には、さまざまな都市や町、村が点在しています。(ここではまとめて町とします。)町には宿屋や店などの施設があり、さまざまな事を行うことができます。

広 場

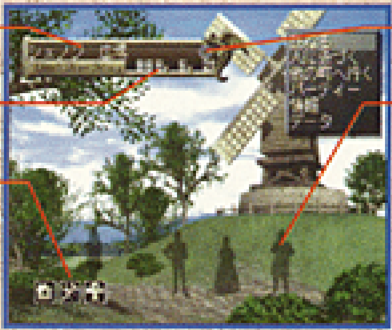
町に入るとまず広場に入ります。広場は、町の中心地でここから店や宿屋、教会に行くことができます。広場では他の施設への移動のほかに、主人公たちのパーティーの状態を見たり、広場にいる人にコミュニケーションをとることができます。なお、町にいる間は宿屋で宿泊したり、訓練所で訓練をしない限り月日は経ちません。

町の名前

日 付

施設アイコン

町にある施設をあらわしています。



地方シンボル

人のシルエット

人がいる場合、シルエットが表示されます。

※シルエットで表示される人数と、実際にその場所にいる人の人数は必ずしも一致しません。



宿 屋　店　教 会　訓練所　悪の館　占い屋

■ 門の外

都市では町の中に入る前に門の外に着きます。ここではプレイヤーが、指名手配(→P.13)されているかどうかを見ることができます。指名手配されているにもかかわらず、都市に入ろうとすると警備兵に見つかって戦闘になる可能性があります。

パーティー

ここでは主人公を含むキャラクターの状態や、所持しているアイテムを見ることができます。パーティーメニューは、広場に限らず開くことができます。

※パーティーには最大で冒険者（主人公を含む）が4人、依頼の対象者が4人まで入ることができます。

ステータス

主人公を含むキャラクターの状態を見ることができます。また、ここで各自の装備の変更や魔法の使用、仲間に話しかけることができます。



称号と名前

称号は他の冒険者との会話で変化することがあります。

状態アイコン

ステータス異常を示すアイコンです。左から無能、混乱、毒、麻痺、敏捷低下、魔法封じです。

各能力値

ここには筋力、敏捷、知性、精神の各能力値が表示されます。数値と薄い茶色のグラフが現在の能力値、濃い茶色のグラフが現在の能力値の限界を示しています。

善悪値

キャラクターが善人であるか悪人であるかを示しています。

※緑色が多いほど善人であることを示しています。

各精霊への信仰心

各精霊に対する信仰の度合いです。グラフが外に伸びるほど、信仰心が高いことを示しています。

別れるアイコン
(主人公以外の仲間にのみ表示)

その仲間と別れます。

会話アイコン
(主人公以外の仲間にのみ表示)

その仲間と話すことができます。

現在の装備アイコン

ここを選択すると、装備している武器、盾、防具、アクセサリを変更することができます。

魔法アイコン

ここを選択すると、魔法を使用することができます。

HP（体力）	左が現在値、右が最大値を示しています。HPが0になると、キャラクターは死亡します。
MP（魔力）	左が現在値、右が最大値を示しています。MPが0になると魔法が使えなくなります。
友好度（主人公以外の仲間にのみ表示）	数値が大きいほど主人公と仲間が親しいことを示しています。
E X P	経験値を示しています。経験値があがると能力値の上限があがります。
筋　力	力の強さをあらわしています。攻撃力やHPに影響します。
敏　捷	すばやさをあらわしています。戦闘時の行動順に影響します。
知　性	頭の良さを表しています。MPに影響します。
精　神	精神力の強さを示しています。精神力が高いと、高度な魔法が覚えられるようになります。

所持品

パーティーの所有しているアイテムが表示されます。ここから、各種アイテムを使用することができます。アイテムは各個人で持つのではなく、パーティー全体で所有することになります。

※ここに表示されないアイテムは[情報]内の[アルバム]→[アイテム]で見ることができます。

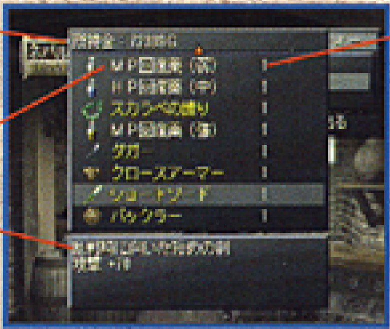
※アイテムを仲間に対して使用する時、名前にカーソルを合わせて L2 ボタン、 R2 ボタンを押すとその人物のステータスを見ることができます。

所持金

アイテム名

アイテムの説明

アイテムの説明です。装備品の場合はここに強さも表示されます。



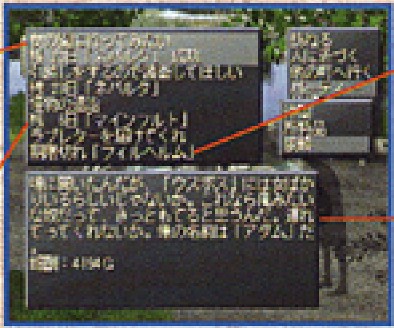
アイテムの所有個数

アイテムは1種類につき10個まで持つことができます。

※装備はここでは行えません。[パーティー]の[ステータス]から行ってください。

依頼

現在、引き受けている依頼の情報を見ることができます。



依頼のタイトル

期限までの残り日数

依頼を受けた町

報酬を受け取るにはこの町の宿屋まで戻る必要があります。

内容

依頼の内容です。どのような仕事かが説明されています。

訪ねる

広場から町の中の施設に移動します。

宿屋

宿泊

宿泊することでHPとMPを回復することができます。すべて回復するまでに日数がかかるので、急ぎの依頼を受けている場合などは、宿泊による依頼の期限切れに注意しましょう。

※宿泊では、毒などのステータス異常は回復しません。また、ステータス異常時に宿泊しても、HP・MPは回復しません。

依頼

P.12を参照してください。

酒場

宿屋は酒場もかねており、他の冒険者から噂話を聞いたり、仲間に誘ったりできます。また、人物選択時にL2ボタン、R2ボタンを押すとその人物のステータスを見ることができます。

■ 話しかける

酒場で飲んでいる冒険者に話しかけると、冒険のヒントや主人公の評判を聞くことができます。評判の内容しだいでは称号を変更しなければならなくなることもあります。

■ 仲間に誘う

酒場にいる冒険者を仲間に誘います。仲間にできるのは最大3人です。

依頼について

宿屋では他の人から受けた依頼を冒険者に仲介しており、ここで依頼を引き受けることができます。依頼には主に以下のようなものがあります。

分類	内容	難易度	報酬
宅配	他の町に住んでいる指定された人物に荷物を届けます。	低	低
買物	武器やアイテムを買ってくる仕事です。代金は後払いです。	低	低
アイテム探索	ダンジョンの中にある指定されたアイテムを探し出してきます。	高	高
返済	指定された人物から奪われた物を取り返します。 相手から抵抗されることがあります。	低	中
人物探索	行方不明になった人物を探し出してくる仕事です。	低	低
救出	妨害者を排除して、捕らえられた人を救出します。	中	中
護衛	人物を護衛して他の町へ移動します。 移動中、妨害者に襲われやすい依頼です。	中	中
逮捕	指名手配されている犯人を見つけ出し、 戦闘に勝利して逮捕する仕事です。	中	中〜高
退治	指定されたダンジョン内にいるモンスターをすべて退治します。	高	高

報酬について

依頼の報酬は、依頼達成後、その依頼を引き受けた宿屋で受け取ります。

期限について

依頼にはそれぞれ期限が設定されています。期限内に依頼を引き受けた宿屋に戻らないと報酬は受け取れません。その場合、依頼が達成できなかったとみなされ、犯罪者として指名手配されます。

指名手配について

依頼の期限が切れたり、人を襲うなどの犯罪を犯すと地方の警備隊に指名手配され、警備兵に追われることになります。
依頼の期限が切れて指名手配された場合は、依頼を受けた宿屋や警備兵に対して清算を行うことで、指名手配を解除することができます。
犯罪を犯した場合は期限切れになるまで逃げ切るしか、指名手配を解除する方法はありません。

※依頼の一覧を表示中に、L2ボタン、R2ボタンを押すと、地図が表示されます。地図上の黄色い点は現在地、赤い点は依頼の目的地です。なお人物探索など目的地のわからない依頼では赤い点は表示されません。

Lunatic Dawn Odyssey

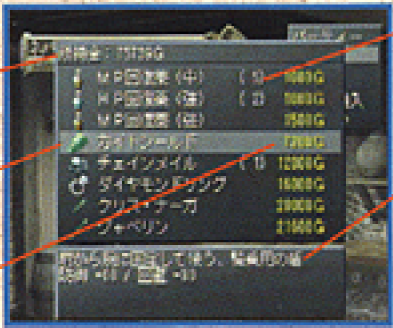
店

武器や防具、アイテムのほか、「買物」の依頼で頼まれたものを購入できます。

所持金

アイテム名

価格



アイテムの所有個数

パーティー内ですでに持っている数です。

アイテムの説明

アイテムの説明です。装備品の場合はここに強さも表示されます。

■ 買う

表示された商品のリストの中から必要なものを選択します。

■ 売る

パーティーで所持しているアイテムを売ることができます。
所持品のリストの中から、売りたいものを選択します。

■ 盗む

店で売っているものを盗むことができます。
盗みに失敗すると、駆けつけた警備兵との戦闘になります。

■ 自宅を購入

自宅を購入することができます。
自宅は一つの町につき一軒購入することができます。

教 会

教会では精霊を祭っています。風の地方では風の精霊というように、祭られている精霊は地方ごとに異なります。

■ 祈る

教会で祈ることにより、祭られている精霊に対する信仰心を上げることができます。
信仰心が上がると、より高度な魔法を覚えられるようになります。

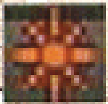
■ 護符の購入

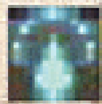
戦闘を避けることのできる便利な護符を購入できます。

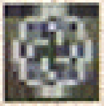
■ 魔法の修得

信仰している精霊の加護を受ける魔法を覚えられます。
魔法を覚えるために必要な信仰心と精神の高さは、魔法によって異なります。

（精霊のシンボル）


火


水


風


地

訓練所

訓練所で各能力を伸ばすことができます。能力値は能力値の限界（ステータス画面で濃い茶色グラフで表示）まで伸ばせるようになっています。

※能力値の限界は、依頼やモンスターを倒したりして経験値が増えることで自動的に伸びます。

■ ランキング

能力ごとに、世界1～3位のキャラクター名が表示されます。

■ 能力値を鍛える

筋力、敏捷、知性、精神の各能力を伸ばします。
訓練を行うには、お金と訓練を行う期間が必要です。

Lunatic Dawn Odyssey

悪の館

ゲームを進めるとイベントにより、悪の館に出入りすることができるようになります。悪の館では悪事の依頼を引き受けることができます。

悪事の依頼

分類	内容	難易度	報酬
密輸	他の町にいる指定された人物に荷物を届けます。 妨害者に襲われやすい依頼です。	中	中
強盗	人物の家から指定されたアイテムを奪う仕事です。 相手から抵抗を受けることがあります。	中	中～高
誘拐	人物を誘拐してくる仕事です。相手からの抵抗があります。	中	中～高
暗殺	指定された人物を探し出し、殺害します。	高	高

報酬について

依頼の報酬を受け取るには、通常の依頼と同様に依頼達成後、依頼を引き受けた悪の館に戻らなければなりません。

期限について

宿屋での依頼同様、依頼にはそれぞれ期限が設定されています。期限内に依頼を引き受けた悪の館に戻らないと報酬は受け取れません。その場合、依頼が達成できなかったとみなされ、お尋ね者として闇ギルドに狙われることになります。

占い屋

占い屋では主人公の人生や依頼について、占うことができます。

■ 人生について占う

主人公の人生について占うことができます。

■ 依頼について占う

主人公が、現在引き受けている依頼について占うことができます。
依頼を達成するためのヒントが得られます。

自　宅

■ 休養する

宿屋での休養と同じように、自宅で休養すると、HPとMPを回復できます。宿泊代はかかりません。また、結婚している場合、休養中に子供が生まれることがあります。

■ プロポーズ

パーティー内にいる異性に、結婚を申し込むことができます。
なお、妻（夫）となった相手はパーティーから抜け、自宅で暮すことになります。

民　家

メニュー欄に、「○○の家」と表示されます。依頼にかかわる人物の家です。

Lunatic Dawn Odyssey

情　報

■ 地図

所有している地図を見ることができます。主人公のいる町は黄色い点が表示されます。また、地図上でカーソルを町にあわせてL2ボタン、R2ボタンを押すと町の説明が表示されます。

■ アルバム

アイテム、モンスター、自宅（妻、子）、吟遊詩人の詩などの情報が記録されます。

人に近づく

広場にいる人に対して話したり、襲ったりすることができます。なお、人物選択時にL2ボタン、R2ボタンを押すとステータスを見ることができます。

■ 話しかける

広場にいる冒険者に話しかけます。冒険に役立つ噂話を聞くことができるかもしれません。

■ 盗む

広場にいる冒険者が所有しているアイテムを、盗みます。失敗すると相手と戦闘になります。

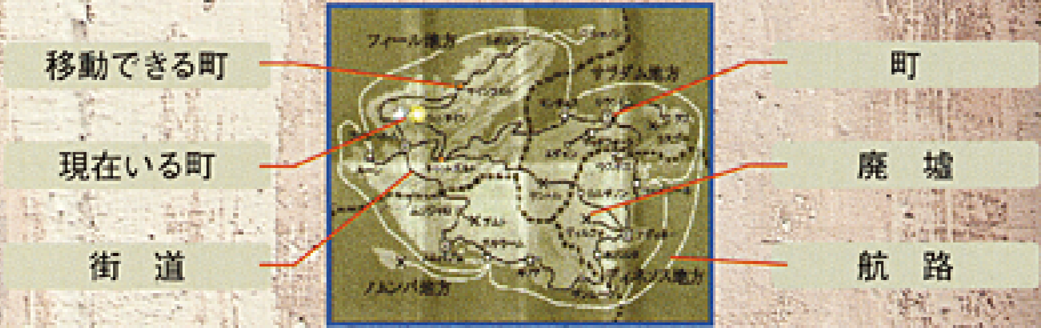
■ 襲う

広場にいる冒険者を襲って戦闘に入ります。

※選択した人物が逮捕（暗殺）の依頼の対象者の場合、戦闘での勝利が逮捕（暗殺）を意味します。

他の町に行く

表示されたマップ上の移動が可能な場所（オレンジ色）から行きたい町と移動手段を選択します。一回の移動は現在いる町から隣町までです。遠くの町に移動したい場合は移動を繰り返し行ってください。なお、移動中に◎ボタンを押すとパーティーメニューを開くことができます。また、移動中に襲われる場合があります。



※各地方の地図を持っていないと、その地方に移動することはできません。

移動手段一覧

徒歩……もっとも基本的な移動手段。時間はかかるが、費用は0。

馬………徒歩よりも早く移動できるが、費用がかかる。

船………各地方の港町から港町へ移動可能。費用はかさむが、長距離の移動には適している。

《 廃　墟 》

大陸にはいくつかの廃墟が存在します。廃墟では、朽ち果てた建物や自然にできた洞窟などがダンジョンと化しています。これらのダンジョンにはモンスターが住み着いています。また、これらのダンジョンの中には、古代の宝物などが数多く眠っているとの噂もあります。

フィールド画面



宝　箱

財宝などが入っています。

モンスター

接触すると戦闘に入ります。

罠

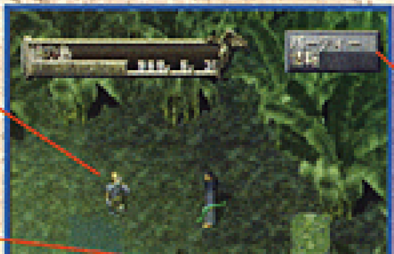
触れるとダメージを受けます。

プレイヤー

プレイヤーのパーティーです。方向キーで移動ができます。

ダンジョンマップ

今までに通ったところがマッピングされます。



人　物

話しかけることができます。

アイテム

メニュー

◎ボタンを押すと表示されます。プレイヤーのそばに何があるかで、メニューは変化します。

フィールド画面上での操作

ダンジョンなどに入ると、フィールド上のプレイヤーを操作して探索や退治を行います。

■ プレイヤーの移動

フィールド画面上では、方向キーでプレイヤーキャラを操作します。ダンジョン内の扉はプレイヤーが近づくと、自動的に開きます。

■ モンスターとの戦闘

ダンジョン内には住み着いたモンスターが歩き回っています。これらのモンスターに近づくと、自動的に戦闘に切り替わります。また◎ボタンを押して、メニューの中の［襲う］を選択する事で、自分から襲うこともできます。

■ 宝箱やアイテムの取得

宝箱やアイテムの近くで◎ボタンを押すと、［アイテム取得］のメニューが表示されます。［アイテム取得］を選択すると宝箱や足元に落ちているアイテムを取ります。

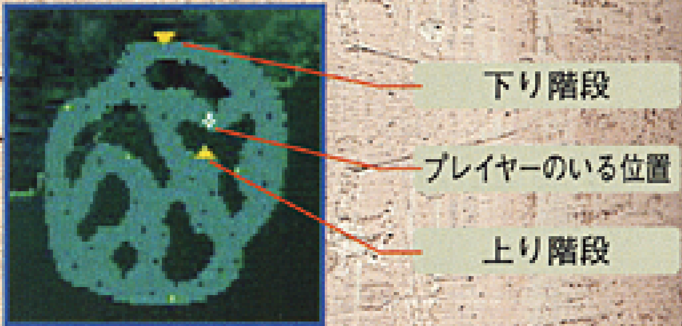
■ フィールド上にいる人物

フィールド上には人物がいることがあります。人物のそばで◎ボタンを押すとメニューが表示され、話しかけることができます。

■ 一時停止

フィールド画面ではSTARTボタンを押すことで一時停止を行います。

〔ダンジョンマップの見方〕



《 戦 闘 》

冒険者として生きていくには、戦闘に勝利することも重要な要素です。



画面上に表示されているアクションゲージ内を移動するマーカーが、[Action]の所まで移動すると行動可能となります。マーカーの移動速度は、キャラクターの敏捷値によって変化します。また、HPが低くなるとマーカーの色が緑→オレンジに変化します。

※戦闘中、毒、混乱、麻痺のステータス異常になると、マーカーが[Action]まで移動しても、行動できない事があります。

※護衛などの依頼を受けているときは、後列に対象者が配置されます。
また、対象者は攻撃などの行動をすることはできません。

攻　撃

装備している武器を使用して攻撃を行います。



※武器の射程について

敵味方に関わらず、飛び道具や特殊な武器を使用しない限り、[攻撃]で後列にダメージを与えることはできません。[攻撃]で後列にダメージを与えるには弓などの飛び道具を使って攻撃してください。

魔　法

主人公およびパーティーの仲間が覚えている魔法を使用します。
魔法の種類についてはP.26を参照してください。

※ 戦闘中のHPの回復や状態異常の回復は魔法によって行います。アイテムによる回復はできません。

ステータス

パーティーの仲間のステータスを見ることができます。

交　渉

相手が人間のとき、主人公に何かを要求をしてくることがあります。要求に従うと戦闘を回避することができます。また、主人公も相手に要求をすることができます。このような交渉をうまく使うことにより、無駄な戦いを避けたり、強い相手に見逃してもらうことができます。

要求する

敵側のパーティーに対して要求をします。

■ 所持金半額、所持金全額

相手のパーティーの所持金の半額、または全額を要求します。

■ 指定アイテム

相手のパーティーの所有しているアイテムのうち一つを要求します。
アイテムの一覧が表示されるので要求するアイテムを指定してください。

■ 全アイテム

相手のパーティーが所有しているアイテムのすべてを要求します。

※依頼に関する戦闘では、基本的にこちらから要求をすることができません。

要求を聞く

敵側のパーティーの要求を聞き、それに従うと、戦闘が終了します。

逃げる

戦闘から逃げ出します。必ず逃げられるわけではありません。仲間が捕まってしまう場合があります。

アイテム紹介

武　器



ダガー
攻撃力は弱いが、
扱いやすい一般的な短剣。



ロングソード
幅広く用いられている長剣。



バトルアックス
戦闘を目的として作られた斧。
両手持ちのため、これを装備
すると盾の装備は不可能となる。



ショートボウ
威力は弱いものの、一般的に
用いられている弓。敵グループ
の後列への攻撃が可能。

盾



バックラー
身軽に扱える小型の円形の盾。
軽いために回避力を損なわず
に装備できる。



カイトシールド
肩から腕に固定して使う盾。
大型であるために扱いには
熟練を要する。

防　具



レザーアーマー
なめし皮で作成した鎧。
軽く動きやすいが、防御力
は高くない。



プレートアーマー
関節部分以外を金属板で覆った
鎧。防御力は高いが、その重さの
ため回避力が損なわれている。

アクセサリ



シルバーネックレス
清められた銀製の首飾り



パワーリスト
戦士が力を得るために
身につけた腕輪

その他



HP回復薬(弱)
キャラクターのHPを
100回復します。



HP回復薬(中)
キャラクターのHPを
200回復します。



MP回復薬(弱)
キャラクターのMPを
100回復します。



MP回復薬(中)
キャラクターのMPを
200回復します。



毒消し薬
キャラクターの毒状態を
回復します。



痺れ取り薬
キャラクターの麻痺状態を
回復します。

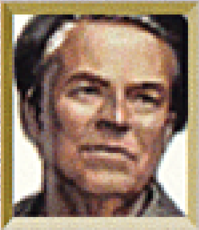
Lunatic Dawn Odyssey

魔法紹介

名称	対象者	使用場所 通常	使用場所 戦闘	解説
ファイアプレイ	敵1体		●	炎の球を発射して、 敵にダメージを与える。
フレイムタンブラー	敵1体		●	大きな炎の球を発射して、 敵にダメージを与える。
バーニングホイール	敵全体		●	炎の竜巻を生じさせ、 敵全体にダメージを与える。
スプリングキュア	味方全体	●	●	聖なる水の力で、 体力を回復させる。
ヒールシャワー	味方全体	●	●	すべてを浄化する雨を降らせて 状態異常を回復する。
ブラッディーアマン	敵・味方全体		●	相手の精気を浄化して、 吸収する。
スケープゴート	味方全体		●	光を屈折させ、幻を見せる 事で戦闘から脱出する。
ストレイシープ	味方全体	●		次元のねじれを使い、 ダンジョンから脱出する。
スカイウォーカー	味方全体	●		空間に干渉する事で、他の町へ と瞬間的に移動する。
スロウタッチ	敵全体		●	相手に土を踏めさせ、 動きを遅くする。
ワンダーダンス	味方全体		●	大地のぬくもりで、 敵の攻撃を無効化する。
ハートブレイクキッス	敵全体		●	大地の精霊の力で、 相手の魔法を封じる。

キャラクター紹介

ジョゼフ



主人公の育ての親。血のつながりはないが、主人公をとても愛している。

ウィンダム



ジョゼフの古い知り合いでベテランの冒険者。初めて冒険に出る主人公の良きアドバイザー。

ディーン



（主人公が男性の場合）

エレン



（主人公が男性の場合）

主人公が幼い頃からともに遊んだ友人たち。

プリニウス



自称世界一のコレクター。コレクションのために大陸中を駆け回っている。

リハク



酒が大好きな老人。「ためになるコトバ」を探しながら、大陸中を旅している。

クレア



吟遊詩人。会うとさまざまな歌を聞かせてくれる。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。